

REGOLAMENTO UFFICIALE TORNEO 3VS3 STREETBASKET ARESE 2019

ISCRIZIONE E COMPOSIZIONE SQUADRE:

- ogni giocatore deve compilare il modulo di iscrizione indicando il nome della squadra e la categoria:
 - senior maschile nati nel 2001 e + grandi
 - senior femminile nate nel 2001 e + grandi
 - under18 nati nel 2002 e + piccoli
- ogni squadra deve essere composta da 3 o da 4 giocatori
 - se una squadra si è iscritta con 3 giocatori, non potrà aggiungere in seguito un quarto giocatore
- sono possibili squadre miste per età e sesso.
Ad esempio nel torneo categoria senior maschile:
 - 3 o 4 giocatori senior maschi
 - 2 giocatori maschi senior e 1 giocatore minorenni under
 - 2 giocatori senior maschi e 1 giocatrice femmina seniorAd esempio nel torneo categoria senior femminile:
 - 3 o 4 giocatrici senior femmine
 - 2 giocatrici femmine senior e 1 giocatrice minorenni underAd esempio nel torneo categoria under18:
 - 3 o 4 giocatori maschi under
 - 2 giocatrici femmine under e 1 giocatrice maschio under

REGOLE DI GIOCO:

- si vince ai 21 punti oppure al termine dei 10 minuti di gara
- le fasi a gironi saranno auto arbitrate e avranno la presenza di un controller che ha il compito di segnare i punti, i falli di squadra e tenere il tempo e in caso di contestazione prenderà la decisione finale
- le fasi finali saranno arbitrate da un arbitro
- le chiamate (falli, violazioni e infrazioni) possono essere effettuate esclusivamente dal giocatore che subisce il fallo, nel caso di falli, o dai giocatori in campo, nel caso di infrazioni
- il primo possesso è deciso con un tiro da 3pti oppure con "pari e dispari". La squadra che vince il lancio può scegliere di beneficiare del possesso palla all'inizio della gara
- la partita termina al raggiungimento dei 21 punti o alla scadenza del tempo
- in caso di parità al termine dei 10 minuti si procederà con dare la palla alla squadra che non ha avuto il primo possesso della partita. Il primo possesso ai tempi supplementari segue la regola del possesso alternato. Se la squadra A ha avuto il primo possesso della partita, al primo supplementare toccherà alla squadra B
- la prima squadra a segnare 2 punti nel tempo supplementare vince la gara
- nel tempo supplementare il computo dei falli non viene azzerato
- ogni canestro all'interno dell'arco dei tre punti vale 1 punto

- ogni canestro dietro l'arco vale 2 punti
- ogni canestro su tiro libero vale 1 punto
- una squadra raggiunge il bonus quando commette 6 falli di squadra. Dal settimo fallo compreso in poi si tira 1 tiro libero + possesso palla
- in caso di canestro più fallo, il giocatore che ha subito il fallo ha diritto a un tiro libero supplementare
- infrazione di 24 secondi: ogni azione dura massimo 24 secondi, poi si deve tirare (colpire il ferro)
- in caso di palla contesa, il possesso è della squadra in difesa
- dopo ogni canestro in campo o su tiro libero: un giocatore della squadra che ha subito il canestro fa ripartire il gioco palleggiando o passando la palla dalla zona all'interno dell'arco al suo esterno. La squadra in difesa non può intervenire sulla palla
- dopo un tiro sbagliato: se c'è rimbalzo in attacco la squadra in attacco può continuare ad attaccare il canestro senza uscire dall'arco; se c'è rimbalzo difensivo la squadra può giocare solo dopo aver riportato la palla all'esterno dell'arco (palleggiando o passando).
- dopo una palla rubata o un cambio palla: se questo succede all'interno dell'arco la palla deve essere passata o si dovrà palleggiare all'esterno dell'arco.
- dopo una situazione di palla morta o dopo un fallo che non ha procurato tiri liberi l'azione di gioco può ripartire dopo il check (scambio di palla) con l'avversario, dietro l'arco in mezzo al campo
- un giocatore è considerato all'esterno dell'arco quando ha almeno entrambi i piedi fuori dalla linea dei tre punti, senza pestare la linea
- le sostituzioni sono illimitate e libere e devono essere effettuate nei momenti di palla morta o dopo un fallo. Il giocatore che subentra deve aspettare l'uscita dal campo del giocatore sostituito